

การเล่นเกมเพื่อจดจำลักษณะและข้อมูลเมล็ดพันธุ์ผัก

1. **นักวิจัย** รศ.ดร.รัชดากร พลภักดิ์
อ.ดร.อรรฐม สาริบุตร
นางสาวปรารธนา มณีพงษ์

ภาควิชา วิศวกรรมเกษตร คณะวิศวกรรมศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

2. สิทธิบัตร

เลขที่อนุสิทธิบัตร 24493 วันที่ 23 กันยายน 2567

3. สรุปและจุดเด่น

ในการสอนวิชาเกษตรโดยเฉพาะการปลูกผักผู้เรียนส่วนใหญ่จะทราบเฉพาะชื่อผัก และลักษณะของผักที่นำมาบริโภคแต่ไม่รู้จักลักษณะของเมล็ดผักชนิดต่าง ๆ ที่นำมาใช้ในการปลูกซึ่งบางครั้งต้องการปลูกผักชนิดหนึ่งแต่เมื่อผักเจริญเติบโตขึ้นมาก็กลายเป็นผักชนิดอื่นที่ไม่ใช่ผักที่ตนเองต้องการปลูกทำให้เสียเวลาในการปลูกผัก หรือเลือกเมล็ดพันธุ์ผักที่ต้องการปลูกแล้วแต่เมล็ดผักไม่ออกเนื่องจากขาดความรู้เกี่ยวกับเทคนิคการเพาะเมล็ดพันธุ์ผักชนิดนั้น สื่อตัวอย่างเมล็ดพันธุ์ผักในวงศ์ต่าง ๆ และข้อมูลวิธีการเพาะเมล็ดและระยะเวลาในการปลูกผักแต่ละชนิดจึงมีความสำคัญและจำเป็นอย่างยิ่งที่มีส่วนช่วยให้ผู้เรียนได้รู้จักและจดจำลักษณะของเมล็ดพันธุ์ผัก และตัดสินใจเลือกชนิดของเมล็ดพันธุ์ผักที่จะนำมาปลูกได้ เนื่องจากสื่อของจริงมีข้อดีคือ แสดงสภาพได้ตามความเป็นจริง มีลักษณะเป็น 3 มิติ สามารถสัมผัสได้ด้วยประสาทสัมผัสทั้งห้า สามารถจับต้องและพิจารณารายละเอียดได้ หากมีการนำไปบูรณาการร่วมกับการเล่นเกมจะช่วยให้ผู้เรียนเกิดความรู้สึกสนุกสนานโดยผู้เรียนเป็นผู้เล่นเองทำให้ได้รับประสบการณ์ตรง เกิดการเรียนรู้โดยการเห็นประจักษ์แจ้งด้วยตนเอง ทำให้การเรียนรู้ที่มีความหมาย และอยู่คงทนเพื่อนำไปใช้ประโยชน์ในการวิเคราะห์ตัดสินใจในการเลือกชนิดเมล็ดพันธุ์ผักที่จะนำไปปลูกได้

4. รูปภาพผลงาน





กติกาในการเล่น

1. ใ้ผู้เล่นแต่ละคนเลือกหยิบไม้จำนวน 1 ไม้
2. จากนั้นให้ผู้เล่นพยายามหาคำตอบว่าไม้ราคาเท่าไหร่
ซึ่งมันเป็นไม้ที่มีสีที่ตรงกับสีของไม้ที่เลือก โดยสามารถสังเกต
ได้จาก ลักษณะรูปร่างของไม้ ลักษณะการขีดเขียน
ลักษณะไม้ที่พันๆ สีของกรอบ และสีของไม้
3. เมื่อผู้เล่นทายเสร็จก็สามารถดูเฉลยได้ว่าที่ตนทายมา
นั้นเป็นคำตอบที่ถูกหรือไม่ได้จากการสแกน QR Code
ด้านหลังกล่องไม้โดยข้อมูลที่มาถูกหลังจากสแกน QR
Code มีดังนี้
 - 1) ชื่อรหัส
 - 2) ชื่อสามัญ
 - 3) ชื่อภาษาอังกฤษ
 - 4) ชื่อวิทยาศาสตร์
 - 5) ลักษณะไม้ที่พันๆ
 - 6) การเพาะเมล็ด
 - 7) ระยะเวลาการเก็บเกี่ยวหลังจากปลูก



